**개발 실패 보고서(미니프로젝트)**

제출일 : 2023.07.21

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 참여 인원 | 윤승욱(1명) | | |
| 프로젝트 소개 | | | |
| 활동 일시 | 07.17 ~ 07.22 | 장소 | 드론융합실 |
| 주요 주제 | 파일 입출력을 활용하고 미니게임을 연동한 나우누리 구현 | | |
| 개발 목적 | 지금까지 배운 C언어의 기초 문법과 포인터, 배열을 복습하고 파일 입출력을 활용하기 위함 | | |
| 개발 환경 | Windows OS / VSCode / Google Draw.io | | |
| 구현 기능 | 1. 파일 입출력을 활용한 회원가입, 로그인 기능 구현  2. 파일 입출력을 활용한 메일 쓰기, 메일 읽기 기능 구현 | | |
| 구현한 코드  설명 | ※ void start(void)  : 시작할 때 보여주는 출력문  ※ void intro\_page(void)  : 시작할 때 보여주는 나우누리 환영출력문  ※ void account\_page(void)  : 회원가입 출력 페이지  ※ void write\_mail(char \*ID)  : 메일을 써서 지정한 파일명에 포인터인 ID와 받는 사람, 내용을 파일로 저장하는 함수  ※ void read\_mail(char \*ID)  : 사용자의 ID와 메일안에 입력된 id를 비교하여 맞으면 파일명과 보내는 사람, 내용을 불러와 출력하는 함수  ※ int Login(int login, char \*ID)  : 사용자가 입력한 아이디와 비밀번호가 파일에 저장된 아이디와 비밀번호와 비교해 맞으면 로그인 되는 함수  ※ void account(void)  : 아이디와 비밀번호를 ./230718/document 위치에 있는 account.txt 파일에 추가시키는 회원가입 함수  ※ void login\_choice(char \*ID)  : 회원가입과 로그인을 선택해 그 화면으로 넘어가게 하는 함수  ※ int mail\_page(char \*ID)  : 메일의 서비스를 파일에서 불러와 출력 후 선택하고 선택한 화면으로 넘어가도록 하는 함수  ※ int Main\_CTG(char \*ID)  : 대분류 서비스를 파일에서 불러와 출력 후 선택하고 선택한 소분류 화면으로 넘어가도록 하는 함수 | | |
| 구현 실패  기능 | 1. 게시판 기능 구현(공백이 포함된 문자열을 여러번 입력 받아 파일에 저장, 불러오기)  2. 뉴스기사 출력  3. 팀원들이 구현한 팩맨, 스페이스 인베이더 게임과 숫자야구 미니게임을 연동해 구현되도록 하는 것 | | |
| 실패 사유 | 1. 요구사항 분석 미숙  - 요구사항을 분석하면서 개인의 역량을 제대로 파악하지 못하고 더 많은 기능을 구현하려 함  2. 기능 구현에 많은 시간 할애  - 포인터와 배열을 구현하려다 보니 다시 제대로 알고 가는 부분에서 시간을 많이 투자해 그 날 구현해야 할 부분을 구현하지 못했고, 배우지 않았던 파일 입출력을 활용해 기능을 구현하는 과정에서 안 되는 부분에 고민을 많이 하며 시간이 오래 걸림  3. 로직에 생각을 많이 함  - 첫 날 계획한 화면 설계서대로의 로직으로 코딩을 했으면 구현했을 내용을 기능 구현에 우선을 두다 보니 기능 구현 후 로직 구성에 복잡하게 접근해 로직에 생각을 많이 함 | | |
| 후기 | 그동안 프로젝트에서는 구현해야 할 요구사항을 정해 주셨는데 이번 프로젝트에서는 개발해야하는 입장에서 직접 생각하다보니 제 역량을 파악하지 못하고 구현할 기능을 설계한 부분이 아쉬웠다.  그래도 이번 프로젝트를 통해 저번주까지 헷갈려 했던 포인터, 배열을 짚고 넘어갈 수 있었던 점과 파일 입출력 그 중에서도 공백이 있는 문자열을 파일에 저장하고 불러오는 것을 학습했던 점에서 제 역량을 키워준 유익한 프로젝트였던 것 같다.  다음 돌아오는 프로젝트에서는 그동안 프로젝트에서 실수했던 점들을 돌아보고 만회하도록 노력하겠다. | | |